

ФИЛИАЛ МУНИЦИПАЛЬНОГО БЮДЖЕТНОГО ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ
«СЕЩИНСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА ИМЕНИ К.Я. ПОВАРОВА»
АЛЕШИНСКАЯ ОСНОВНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА /
ФИЛИАЛ МБОУ «СЕЩИНСКАЯ СОШ им. К.Я.ПОВАРОВА» АЛЕШИНСКАЯ ООШ/
242741 Брянская область, Дубровский район, с.Алешня, ул. Школьная д.6
ОКПО 478801.03, ОГРН 1023201737492, ИНН/КПП 3210003331/321001001
E-mail:aleschny@mail.ru. Тел./Факс: 8-48332-9-52-29

РАССМОТРЕНО
на заседании
районного МО
учителей информатики и
ИКТ

Протокол № 1
от 27.08.2020 г.
Руководитель РМО

 Бондарева Л.А.

«СОГЛАСОВАНО»

Директор филиала
МБОУ «Сещинская СОШ
им.К.Я.Поварова»
Алешинской ООШ

 Ковальская С.П. .
28.08.2020 г.

ПРИНЯТО

на заседании
педагогического
совета филиала
МБОУ «Сещинская СОШ
им.К.Я.Поварова»
Алешинской ООШ

Протокол №1
от 28.08.20 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Приказ №30-ОД
от 28.08.2020 г.

Директор
МБОУ «Сещинская СОШ
им.К.Я.Поварова»

 Романов С.В.



Рабочая программа
курса внеурочной деятельности
«Информационные технологии»

для 6 классов

филиала МБОУ «Сещинская СОШ им. К.Я. Поварова»

Алешинской ООШ

на 2020-2021 учебный год.

Составитель:

учитель информатики
Синдарева О.В.

2020 г.

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Информационные технологии» для 6 класса филиала МБОУ «Сещинская СОШ им.К.Я. Поварова» Алешинской ООШ на 2020-2021 учебный год разработана в соответствии с Положением о рабочей программе учебного предмета, курса в условиях реализации ФГОС (утв. приказом от 01.09.2017 г. № 28) , Программой внеурочной деятельности филиала МБОУ «Сещинская СОШ им. К.Я. Поварова» Алешинской ООШ Основной образовательной программы ООО филиала МБОУ «Сещинская СОШ им.К.Я. Поварова» Алешинской ООШ, утвержденной 01.09.2015 г пр. 50 с внесенными изменениями от 01.09.2017 пр 26-3 на основании Примерной программы курса информатики для основной школы с учетом требований ФГОС Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. Программа для основной школы : – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.

1) ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ».

Личностные, метапредметные результаты освоения курса «Информационные технологии»

Личностные результаты:

Основными личностными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Метапредметные результаты:

Основными метапредметными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- владение общепредметными понятиями «объект», «система», «модель», «алгоритм», «исполнитель» и др.;
- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой

информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;

- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственно-графическую или знаково-символическую модель; умение строить разнообразные информационные структуры для описания объектов; умение «читать» таблицы, графики, диаграммы, схемы и т.д., самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- ИКТ-компетентность – широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; создание, восприятие и использование гипермедиа сообщений; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

2) СОДЕРЖАНИЕ КУРСА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ».

Разделы курса

Курс «Информационные технологии» в 6 классе основной школы изучается следующими укрупнёнными тематическими блоками (разделами):

- информация вокруг нас;
- информационные технологии;
- информационное моделирование.

Раздел 1. Информация вокруг нас

Информация и информатика. Как человек получает информацию. Виды информации по способу получения.

Хранение информации. Память человека и память человечества. Носители информации.

Передача информации. Источник, канал, приёмник. Примеры передачи информации. Электронная почта.

Код, кодирование информации. Способы кодирования информации. Метод координат.

Формы представления информации. Текст как форма представления информации. Табличная форма представления информации. Наглядные формы представления информации.

Обработка информации. Разнообразие задач обработки информации. Изменение формы представления информации. Систематизация информации. Поиск информации. Получение новой информации. Преобразование информации по заданным правилам. Черные ящики. Преобразование информации путем рассуждений. Разработка плана действий и его запись. Задачи на переливания. Задачи на переправы.

Информация и знания. Чувственное познание окружающего мира. Абстрактное мышление. Понятие как форма мышления.

Раздел 2. Информационные технологии

Компьютер – универсальная машина для работы с информацией. Техника безопасности и организация рабочего места.

Основные устройства компьютера, в том числе устройства для ввода информации (текста, звука, изображения) в компьютер.

Компьютерные объекты. Программы и документы. Файлы и папки. Основные правила именования файлов.

Элементы пользовательского интерфейса: рабочий стол; панель задач. Мышь, указатель мыши, действия с мышью. Управление компьютером с помощью мыши. Компьютерные меню. Главное меню. Запуск программ. Окно программы и его компоненты. Диалоговые окна. Основные элементы управления, имеющиеся в диалоговых окнах.

Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Группы клавиш. Основная позиция пальцев на клавиатуре.

Текстовый редактор. Правила ввода текста. Слово, предложение, абзац. Приёмы редактирования (вставка, удаление и замена символов). Фрагмент. Перемещение и удаление фрагментов. Буфер обмена. Копирование фрагментов. Проверка правописания, расстановка переносов. Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет). Форматирование абзацев (выравнивание, отступ первой строки, междустрочный интервал и др.). Создание и форматирование списков. Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными.

Компьютерная графика. Простейший графический редактор. Инструменты графического редактора. Инструменты создания простейших графических объектов. Исправление ошибок и внесение изменений. Работа с фрагментами: удаление, перемещение, копирование. Преобразование фрагментов. Устройства ввода графической информации.

Мультимедийная презентация. Описание последовательно развивающихся событий (сюжет). Анимация. Возможности настройки анимации в редакторе презентаций. Создание эффекта движения с помощью смены последовательности рисунков.

Раздел 3. Информационное моделирование

Объекты и их имена. Признаки объектов: свойства, действия, поведение, состояния. Отношения объектов. Разновидности объектов и их классификация. Состав объектов. Системы объектов.

Модели объектов и их назначение. Информационные модели. Словесные информационные модели. Простейшие математические модели.

Табличные информационные модели. Структура и правила оформления таблицы. Простые таблицы. Табличное решение логических задач.

Вычислительные таблицы. Графики и диаграммы. Наглядное представление о соотношении величин. Визуализация многорядных данных.

3) ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ КУРСА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

№ п/п урока	№ урока в теме	дата		Тема урока	Кол-во часов	Примечание
		по плану	по факту			
				6 класс		
				Раздел 1. Информация вокруг нас	8	
				Раздел 2. Информационные технологии	9	
1	2.1	08.09		Компьютерная графика. Инструменты графического редактора Paint.	1	1) презентация «Компьютерная графика»; 2) файлы-заготовки Подкова.bmp, Многоугольники.bmp.
2	2.2	15.09		Преобразование графических изображений в графическом редакторе Paint	1	1) презентация «Компьютерная графика»; 2) файлы Природа.bmp, Ваза.bmp, Шляпы.bmp, Акробат.bmp.
3	2.3	22.09		Создание графических изображений в Paint	1	1) презентация «Компьютерная графика»; 2) презентация «Планируем работу в графическом редакторе».
4	1.1	29.09		Разнообразие задач обработки информации. Систематизация информации.	1	1) презентация «Обработка информации»; 2) плакат «Обработка информации».
5	2.4	06.10		Списки – способ упорядочивания информации.	1	1) презентация «Обработка информации»; 2) плакат «Обработка информации»; 3) файлы-заготовки: English.rtf, Чудо.rtf, Природа.rtf, Делитель.rtf.
6	1.2	13.10		Поиск информации.	1	1) презентация «Обработка информации»; 2) плакат «Обработка информации»; 3) файл-заготовка Клавиатура.rtf.
7	1.3	20.10		Кодирование как изменение формы представления информации. Выполняем вычисления с помощью программы Калькулятор	1	1) презентация «Обработка информации»; 2) плакат «Обработка информации». ПР по №160 в РТ
8	1.4	27.10		Преобразование информации по заданным правилам.	1	1) презентация «Обработка информации»; 2) плакат «Обработка информации».
9	1.5	03.10		Преобразование информации путем рассуждений.	1	1) презентация «Обработка информации»; 2) презентация «Задача о напитках»; 3) плакат «Обработка информации». Логическая игра «Черный ящик»
10	1.6	10.11		Разработка плана действий. Задачи о переправах.	1	1) презентация «Обработка информации»; 2) плакат «Обработка информации»
11	1.7	17.11		Табличная форма записи плана действий. Задачи о переливаниях.	1	1) презентация «Обработка информации»; 2) плакат «Обработка информации»; 3) логическая игра «Переливашки»
12	2.5	24.11		Создание движущихся изображений.	1	1) презентация «Обработка информации»;

						2) плакат «Обработка информации»; 3) образец выполнения задания «Морское дно.ppt», презентации «Св_тема1.ppt» «Св_тема2.ppt»«Св_тема3.ppt» «Лебеди.ppt»
13	2.6	01.12		Создание анимации по собственному замыслу.	1	
14	2.7	08.12		Создание итогового мини-проекта.	1	Интерактивный тест
15	2.8	15.12		Создание итогового мини-проекта.	1	Видеоурок (презентация)
16	2.9	22.12		Защита проектов	1	
17	1.8	23.12		Итоговое повторение	1	
				ИТОГО:	17	